

# Tutoriel – MémoFlash

« Une application pour créer  
des flashcards personnalisées »



[www.memo-flash.com](http://www.memo-flash.com)

MémoFlash est une application simple et ludique qui permet de créer ses propres flashcards ou cartes recto/verso en y incluant du texte, des images et du son.  
Des jeux de cartes sont également disponibles au téléchargement classés par thématiques, créés par les développeurs mais aussi par les contributeurs lambdas.

**1<sup>ère</sup> étape :** Il faut commencer par se créer un compte enseignant.



## 2<sup>ème</sup> étape :

- Aller dans le menu « Mes sujets »
- Cliquer sur « Créer un sujet perso »
- Renseigner les différents champs proposés (titres, description, catégorie, icône)
- Enregistrer
- Vous recevrez un email vous confirmant la création de votre jeu.

The screenshot shows the 'MES SUJETS' page with a navigation bar at the top containing 'ACCUEIL', 'MES SUJETS', 'LE STORE', 'CONTRIBUTEURS', and 'DECONNEXION'. Below the navigation bar, there are two buttons: 'D'autres sujets' and 'Créer un sujet perso'. A blue arrow labeled '1' points to the 'MES SUJETS' menu item, and another blue arrow labeled '2' points to the 'Créer un sujet perso' button.

The form for creating a new subject includes the following fields:

- Titre:** Lexique matériel motricité maternelle
- Description:** Travailler l'apprentissage du lexique des différents objets et matériels utilisés lors d'une séance de motricité à l'école maternelle.
- Selectionnez une catégorie:** Sports et Jeux
- Selectionnez une catégorie secondaire (optionnel):** Pas de catégorie secondaire
- Selectionnez votre icône de présentation:** A row of various icons representing different subjects and activities.

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Enregistrer' and 'Annuler'.



### 3<sup>ème</sup> étape :

- Cliquer sur « ajouter une pile »
  - Renseigner les différents champs de la carte recto verso en y ajoutant du texte, une image ou un enregistrement sonore.
- Attention la taille de l'image ne doit pas excéder 800x600 et le poids 170ko.

#### Caractéristiques de la pile


Titre  Enregistrer


Description

#### Recto de la carte

Titre

Texte







#### Verso de la carte

Titre

Texte





### 4<sup>ème</sup> étape :

- Ajouter une carte supplémentaire et insérer à nouveau du texte, une image ou un enregistrement sonore, et ainsi de suite.
- Cocher les options en fonction de ses choix
- Tester la pile de cartes préparées

#### Options

- Tirage aléatoire
- OK pour le quiz
- Synthèse vocale recto
- Synthèse vocale verso
- Pile de langue

▶ Tester la pile

#### Cartes

1 :

➕ Ajouter une carte

↑ Importer .csv

↓ Exporter .csv

🗑 Supprimer la carte

## 5<sup>ème</sup> étape : Enregistrer son jeu

Caractéristiques de la pile

Titre	<input type="text" value="Lexique matériel motricité maternelle"/>	<input type="button" value="Enregistrer"/>
Description	<input type="text" value="Travailler l'apprentissage du lexique des différents objets et matériels utilisés lors d'une séance de motricité à l'école maternelle."/>	

Le jeu apparaît alors dans le menu « Mes sujets ». On peut le modifier en cliquant sur le crayon en bout de ligne, ou le supprimer en cliquant sur la poubelle.

The screenshot shows the Memo Flash website interface. At the top, there is a navigation bar with the logo and menu items: ACCUEIL, MES SUJETS, LE STORE, CONTRIBUTEURS, DECONNEXION, and a language dropdown set to 'français'. Below the navigation bar, a subject card is displayed for 'Lexique matériel motricité maternelle'. The card includes a graduation cap icon, the title, a description, and metadata: 'Categorie : Sports et Jeux', 'Auteur :', and 'Langues : Français en conception'. Below the subject card, there is a section titled 'Piles dans ce sujet' containing a button 'Ajouter une pile' and a list of existing piles. The first pile is 'Lexique matériel motricité maternelle', which has a language code 'FR', '13 cartes', and icons for editing (a pencil) and deleting (a trash can). A blue arrow points to the 'Ajouter une pile' button, and another blue circle highlights the edit and delete icons.

- Télécharger l'application sur la tablette
- Se connecter avec ses identifiants
- Synchroniser le compte
- Le jeu apparaît dans l'application et peut être utilisé.
  
- Le jeu peut également être réalisé en ligne, en utilisant un ordinateur.