

Chapitre 5



Plus les deux enfants avançaient, plus la brume s'intensifiait les empêchant de voir où ils mettaient les pieds. Ils avançaient ainsi, à tâtons, parmi les branchages et la vase. A chaque pas, ils devaient redoubler d'efforts : si les marécages n'étaient pas très profonds, néanmoins, la boue était épaisse et visqueuse. Et par endroits, la vase émettait des effluves nauséabonds, ce qui obligeait nos deux héros à retenir leur respiration pendant un certain temps.

- Ah, j'en ai assez, je suis fatiguée ! J'ai failli perdre mes chaussures au moins 10 fois ! Et il faut lever nos jambes bien haut pour avancer ! Mais attends-moi ! Tu avances trop vite !
- Arrête de râler Pauline, nous n'avons pas le choix, dois-je te rappeler que Phébus est en danger ?! Tiens, je viens de casser une longue branche. Fais comme moi, utilise-la comme une béquille pour t'aider à avancer.
- Et t'a une solution pour respirer ? Parce que là, franchement, je crois que je vais finir ...

Pauline n'eut pas le temps d'exprimer son mécontentement jusqu'au bout, qu'un long sifflement à vous glacer le sang se fit entendre, suivi de clapotis inquiétants qui indiquaient que quelque chose bougeait rapidement autour d'eux et ce, malgré l'épaisseur de la vase. Tétanisés, nos deux aventuriers se figèrent.

- Tu as entendu ? demanda Pauline.
- Ben évidemment, répondit Samir sur un ton exaspéré pour essayer de cacher son inquiétude.
- Tu crois que c'est Phébus ? osa Pauline, pour se rassurer.

- Mais réfléchis, comment pourrait-il avancer rapidement dans ce marécage aux vues de sa taille alors que c'est déjà bien compliqué pour nous ? Et puis il aurait aboyé de contentement à l'idée de nous retrouver.
- Mais qu'est-ce

A ce moment-là, Samir et Pauline eurent la respiration coupée par des cordes qui les ceinturèrent subitement. Collés l'un contre l'autre, ils ne pouvaient plus bouger. Ils virent alors apparaître dans la brume tout autour d'eux des êtres hideux et velus qui avançaient lentement dans leur direction. Un rire démoniaque résonnait dans l'air. Grâce à la description faite quelques heures plus tôt par Zafrfnif-Rafnif Rzoulail Ouzrouda, nos deux amis comprirent qu'il s'agissait des gobelins et qu'ils étaient pris au piège.

Tandis que ce qui semblait être des sentinelles surveillaient les deux prisonniers, d'autres créatures avançaient dans leur direction sur un radeau de fortune, composé de troncs d'arbres. Quand l'embarcation fut suffisamment proche, les gobelins se mirent à balbutier quelque chose d'incompréhensible en tapant sur la surface de l'eau.

- Je crois qu'ils veulent que l'on monte ... expliqua Samir
- Mais où vont-ils nous emmener ?
- Ne t'inquiète pas Pauline, aie confiance, on va s'en sortir.

Le radeau glissait sur les marais, poussé par les créatures qui chantonnaient un air lugubre de victoire. Pendant ce temps, Pauline et Samir observaient leurs ravisseurs ainsi que les alentours afin de trouver une faille qui leur permettrait de s'échapper. Mais rien ne leur sauta aux yeux, si ce n'est que les créatures étaient stupides. La seule préoccupation des gobelins était de pousser le radeau, de chanter et de se défier en se crachant de l'eau au visage. L'un d'eux d'ailleurs failli s'étouffer à vouloir avaler plus de vase que son voisin.

Au bout d'un temps qui leur parut très long, le radeau accosta près d'un endroit lugubre : la terre était complètement desséchée et parsemée de pierres. Pas un arbre, pas une fleur, ni d'oiseaux ou encore de papillons n'auraient pu vivre là. Seules des grottes creusées à même la roche indiquaient que des êtres survivaient ici.

On poussa Samir et Pauline à terre et on les fit avancer jusqu'à une estrade de pierre. Là, ils découvrirent un être encore plus immonde que ceux qui les avait capturés. Avec sa crête

rouge au sommet du crâne, l'abjecte créature les observait à travers de son unique oeil globuleux. L'autre le lui avait été arraché lors d'une bataille pour l'accession au trône. Nos deux captifs reconnurent Kramm le Maléfique.



Propositions pour le chapitre 6 :

- 1) Kramm le maléfique décide de les suspendre à un arbre dans une cage
- 2) Kramm le maléfique ordonne de les ligoter autour d'un piquet à côté de leur feu de camp
- 3) Kramm le maléfique commande de les enfermer dans une grotte