



1 | CONCOURS CASTOR

Une sélection d'exercices pour s'y préparer

Le concours Castor Informatique est facile à mettre en œuvre dans la classe pour initier les élèves à la pensée logique et algorithmique.

Il propose un certain nombre d'exercices ludiques sur ordinateur ou tablette, à effectuer en temps limité (45 minutes).

Toutes les informations sont consultables [ICI](#)

Vous pouvez entraîner les élèves à l'avance au concours 2020 : «[Entraînement castor](#)»

Le groupe numérique 91 vous proposera cette année encore un parcours balisé d'entraînement, en vous fournissant pendant 5 semaines, à partir du 21/09, un lien vers «les exercices Castor de la semaine».



2 | CLASSE VIA

Une sélection d'exercices pour s'y préparer

Le dispositif Classe Via permet aux directeurs et enseignants de créer, entre eux, une classe virtuelle.

Une classe virtuelle permet à distance de :

- * se voir et se parler par la webcam et le micro de l'ordinateur,
- * projeter un tableau (virtuel) modifiable en temps réel,
- * visualiser des documents, les modifier.

Pour accéder à la plateforme Via, utilisez votre identifiant IPROF.

Un tutoriel est disponible [ICI](#).



Ma cl@sse Virtuelle

3 | ETWINNING

Réaliser un projet avec des élèves d'autres pays

Vous avez envie de réaliser un projet à distance avec des élèves d'autres pays et ainsi dynamiser votre enseignement en impliquant vos élèves ?

La plateforme eTwinning peut vous aider !

Elle va vous permettre de trouver un ou des enseignants avec qui créer ou partager un projet.

Rendez-vous sur le site eTwinning pour y trouver toutes les informations. N'hésitez pas à contacter les correspondants académiques pour toute demande.



eTwinning

4 | DES ROBOTS DANS LA CIRCO

Le prêt de robot est lancé

Vous souhaitez travailler la programmation ?

Comme chaque année, le groupe numérique met à disposition des classes intéressées des robots utilisables du C1 au C3.



Ils sont disponibles dès à présent dans vos circonscriptions. Il vous suffit de compléter la fiche [Bluebot](#), [Thymio](#), [Dash](#) ou [Ozobot](#) et de la renvoyer à votre ERUN qui pourra vous accompagner dans l'élaboration et la mise en place d'un projet.

Pour vous aider :

- * des exemples de mise en oeuvre consultables sur [Ressources91](#)
- * [le défi robotique consacré à BlueBot](#).

D'autres défis sont disponibles sur la plateforme [\\$_CoDéfi](#) proposée par la DANE de Versailles.



5 | LES WEBINAIRES

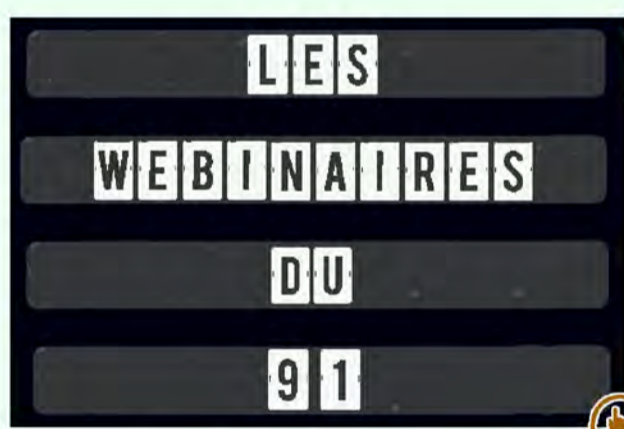
S'autoformer avec le numérique

Le groupe numérique 91 vous propose des formations à distance et sans inscription.

Après avoir présenté les applications [TouteMonAnnée-Versailles](#) et [Klassroom](#), nous continuons à vous donner rendez-vous pour découvrir d'autres usages numériques :

- «[Quizzinière](#)» pour apprendre à concevoir des exercices en ligne,
- «[OpenBoard](#)» pour apporter une plus-value à vos séances vidéo-projetées,
- «[Genially](#)» pour concevoir des présentations interactives.

Pour connaître les dates des prochaines sessions, cliquez sur le panneau d'affichage.



6 | CONFERENCE SYLAIN CONNAC

« Coopérer et apprendre »

En ce début d'année, nous avons l'honneur de recevoir M Sylvain CONNAC.

Il animera le **16 septembre** prochain une conférence sur la pédagogie coopérative : «[Coopérer et apprendre](#)».

Sylvain Connac est enseignant-chercheur en sciences de l'éducation à l'université Paul Valéry de Montpellier. Il est issu du corps des professeurs des écoles et a fait partie de l'équipe pédagogique de l'école coopérative Antoine Balard à Montpellier.

Il est Maître de Conférences en Sciences de l'Education et membre du LIRDEF EA3749 : Laboratoire Interdisciplinaire de Recherches en Didactique Education et Formation.

Pour toutes information contactez : [Fabien Taillandier](#)



BREAKING NEWS